



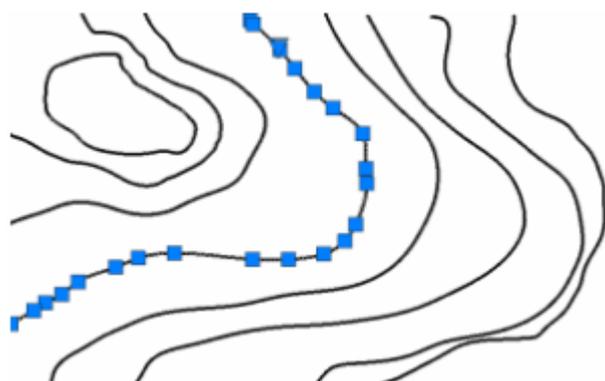
## SKIZZZE (Befehl)

---

Erstellt eine Reihe von Freihand-Liniensegmenten.



Die Vorteile dieses Verfahrens kommen besonders dann zum Tragen, wenn Sie unregelmäßige Umgrenzungen erstellen oder einen Digitalisierer verwenden. Geben Sie den Objekttyp (Linie, Polylinie oder Spline), das Inkrement und die Toleranz vor dem Skizzieren an.



Die folgenden Aufforderungen werden angezeigt:

### Skizze

Erstellt eine Skizze.

### Typ

Gibt den Objekttyp für die Skizzenlinie an. (Systemvariable SKPOLY)

- Zeile
- Polylinie
- Spline

### Inkrement

Definiert die Länge jedes einzelnen Freihand-Liniensegments. Sie müssen das Zeigergerät um einen Abstand bewegen, der größer als der Inkrementwert ist, um eine Linie zu erstellen. (Systemvariable SKETCHINC)

### Toleranz

Gibt für Splines an, wie genau sich die Spline-Kurve an die Freihand-Skizze angleicht. (Systemvariable SKTOLERANCE)

## Zugehörige Konzepte

- [Freihandskizzen](#)
- [Linien](#)

## Zugehörige Verweise

- [Befehle für lineare geometrische Objekte](#)



Sofern nicht anders angegeben, wird dieses Produkt unter einer [Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Unported-Lizenz](#) bereitgestellt. Weitere Informationen finden Sie unter [Autodesk Creative Commons FAQ](#).

© 2023 Autodesk Inc. Alle Rechte vorbehalten